



**AUZOU
BD**

Découvrez la série :

<https://www.auzou.fr/9791039537384-orso-tome-1-le-serviteur-du-drac/>

Orso - Le serviteur du drac



FICHE 1 Les première et quatrième de couverture

1. Les informations éditoriales

a) Quel est le titre de l'histoire ?

b) Qui sont les auteurs ?

.....

c) Quel est l'éditeur ?

d) À quel type de BD Orso appartient-elle ?

2. Entrons dans l'histoire.

a) Qui est Drac ?

b) Est-il sympathique ? Explique ta réponse :

.....

.....

c) Qui rôde dans la forêt ? Qui est-il ?

.....

d) Comment sait-on que le résumé parle d'une époque lointaine ?

.....

.....

.....



Qui cela peut-il être ?

Pourquoi ?

.....

.....

Orso - Le serviteur du drac



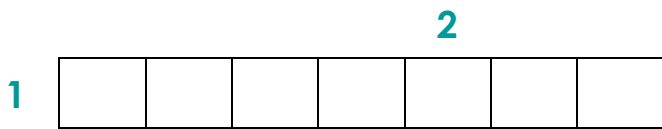
FICHE 2

Les personnages

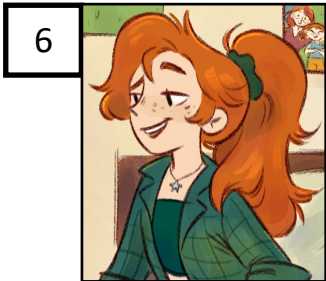
Retrouve les noms de tous les personnages ou animaux fantastiques. Pour t'aider voici 3 indices :
 Le 5 est le nom de mon mari.
 Le 8 est le dragon qui terrorisait la forêt.
 Le 10 est le nom du troll millénaire.



4



1



6

4



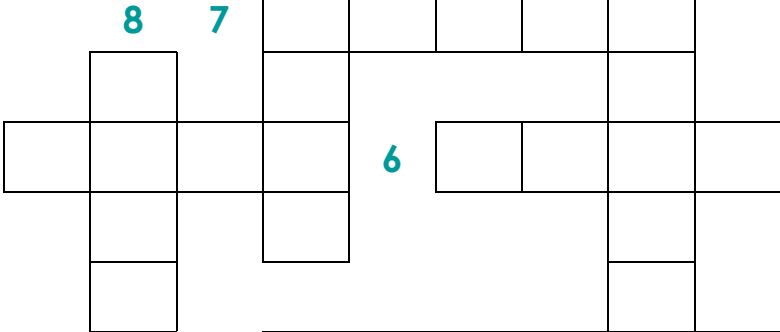
3

5

9



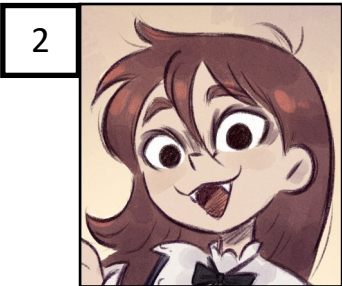
9



8

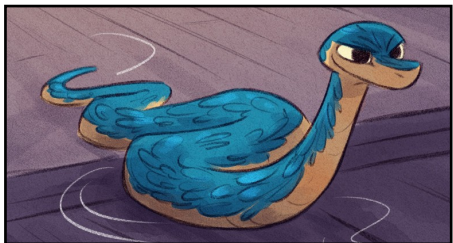
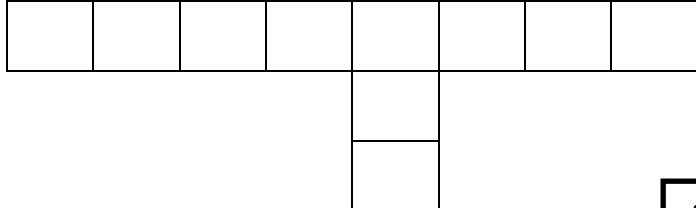
7

6



2

10

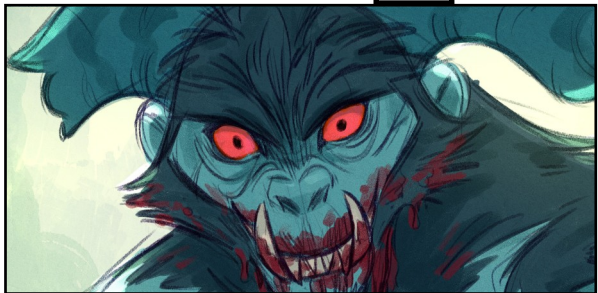


1

7



3

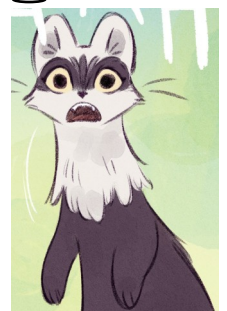




1. Numérote les événements selon la chronologie de l'histoire.

- Orso est malade en voiture.
- Orso poursuit Richard et Azazel dans la forêt.
- Azazel entre dans la chambre d'Orso par la fenêtre.
- Orso se transforme en ours et mord le Simiot.
- Orso interroge son grand-père sur les légendes locales.
- Tantugou parle à Richard.
- Azazel pète sur le Simiot.
- Les grands-parents d'Orso jouent aux échecs.
- Richard donne le don à Orso.
- Papy apprend à Orso et Azazel que sa mamie a retrouvé le Drac !
- Mila donne son porte-bonheur à son frère.
- Orso voit le Simiot dévorer un animal.
- Le papy veut écraser Richard.
- Azazel rend toutes les choses "volées" à Orso.
- Mila tire une flèche sur le front de son frère.
- Orso et Azazel partent au secours de Richard.
- Orso découvre la pierre légendaire.

Pourvu qu'il réussisse !



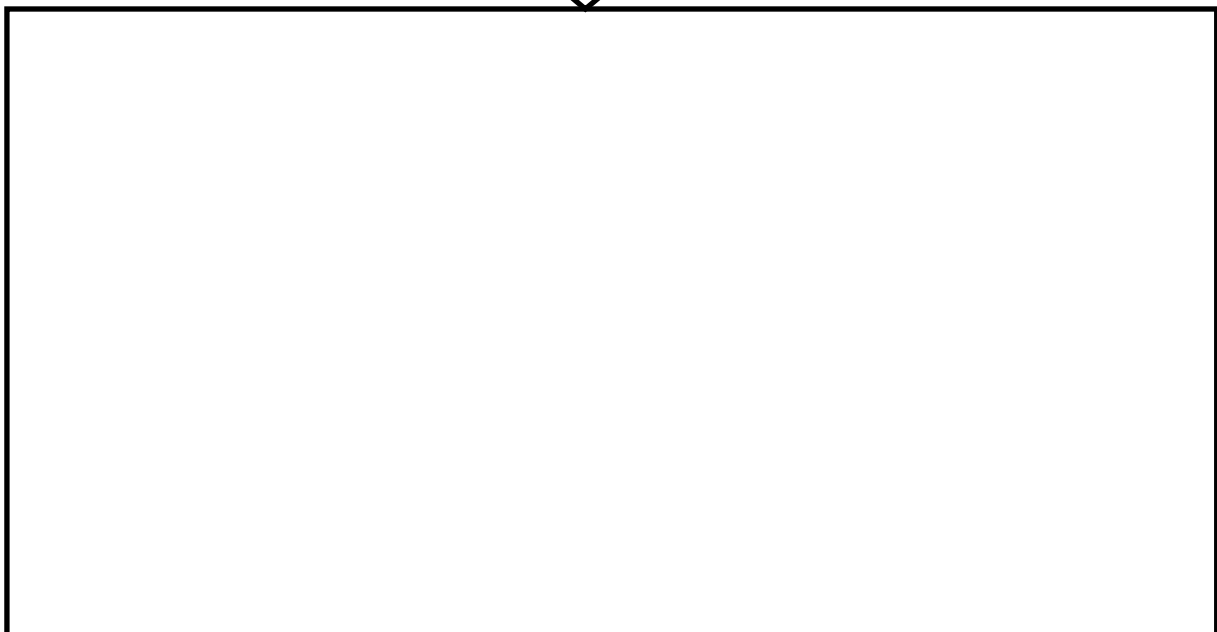
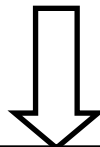


Les ellipses

La bande dessinée sollicite par nature l'imagination : contrairement au cinéma, tout n'y est pas montré. Cela ne nous empêche pourtant pas de suivre l'histoire, car les auteurs choisissent de représenter les moments essentiels de l'action.

Toute la magie du récit se joue alors dans l'espace entre les cases, qu'on appelle « l'ellipse ». C'est dans cet intervalle que l'imagination du lecteur intervient pour reconstituer ce qui s'est déroulé entre deux vignettes.

Voici deux vignettes tirées de cette superbe BD. Ton imagination a permis de joindre l'action entre ces deux moments. Alors, à toi maintenant de dessiner ce qui a pu se passer et que l'auteur a délibérément laissé à ton interprétation.



Orso - Le serviteur du drac



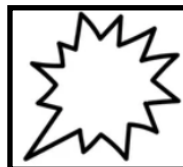
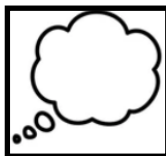
FICHE 5

Pour aller plus loin

Les phylactères

Les phylactères sont les bulles où sont inscrites les paroles des personnages en bande dessinée. Chacune possède une petite « queue », appelée appendice, dont la pointe désigne le personnage qui parle. Leur forme varie selon l'expression recherchée : des pointillés pour un murmure, une forme de nuage pour une pensée, des lignes brisées pour un cri, ... Toutefois, celle-ci ne suffit pas : la typographie (format et style graphique) compte également beaucoup. Un texte de petite taille suggère une voix basse, tandis qu'un texte plus grand indique que le personnage parle fort.

Voici quelques exemples de phylactères :



Imagine les paroles et pensées des personnages dans la scène ci-dessous.



1. Les informations éditoriales

- a) Quel est le titre de l'histoire ? **Orso. Le serviteur du Drac.**
- b) Qui sont les auteurs ? **Nathalie Dargent, Matthieu Chevallier et Amélie Venuta.**
- c) Quel est l'éditeur ? **Ce sont les éditions Auzou.**
- d) À quel type de BD Orso appartient-elle ? **C'est une BD de style franco-belge.**

2. Entrons dans l'histoire.

- a) Qui est Drac ? **C'est un terrible dragon.**
- b) Est-il sympathique ? Explique ta réponse : **Il ne peut être sympathique car il était sans pitié et prenait plaisir à terroriser les hommes.**
- c) Qui rôde dans la forêt ? Qui est-il ?
C'est Simiot, c'est le serviteur de Drac.
- d) Comment sait-on que le résumé parle d'une époque lointaine ?
On le sait pour deux raisons : le résumé est écrit à un temps du passé (l'imparfait) et il y a l'expression « Au temps jadis » qui signifie « il y a très longtemps ».



Qui cela peut-il être ? **C'est peut-être Simiot.**

Pourquoi ?

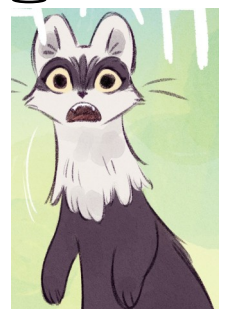
On dit dans le résumé qu'il rode encore dans la forêt.



1. Numérote les événements selon la chronologie de l'histoire.

- 4 Orso est malade en voiture.
- 9 Orso poursuit Richard et Azazel dans la forêt.
- 7 Azazel entre dans la chambre d'Orso par la fenêtre.
- 16 Orso se transforme en ours et mord le Simiot.
- 11 Orso interroge son grand-père sur les légendes locales.
- 3 Tantugou parle à Richard.
- 14 Azazel pète sur le Simiot.
- 5 Les grands-parents d'Orso jouent aux échecs.
- 8 Richard donne le don à Orso.
- 17 Papy apprend à Orso et Azazel que sa mamie a retrouvé le Drac !
- 2 Mila donne son porte-bonheur à son frère.
- 10 Orso voit le Simiot dévorer un animal.
- 6 Le papy veut écraser Richard.
- 12 Azazel rend toutes les choses "volées" à Orso.
- 1 Mila tire une flèche sur le front de son frère.
- 13 Orso et Azazel partent au secours de Richard.
- 15 Orso découvre la pierre légendaire.

Pourvu qu'il réussisse !



AUZOU DELCOURT Glénat Jungle  PENNIN MANGA  VENTS D'OUEST

48H LA BD EST EN FÊTE!

3 & 4 avril



**Des centaines d'animations gratuites en librairies, médiathèques, écoles et sur le web !
Une large sélection de BD & Manga à 3 €**

Offre valable dans la limite des stocks disponibles et dans les points de vente participant à l'événement

TOUT LE PROGRAMME SUR WWW.48HBD.COM



© 2026, Yonqueul Dumont, 48H BD

Retrouvez toutes nos offres 100% BD/MANGAS sur notre site :
lire-demain.fr/48h-bd/

Référence des images utilisées pour ces fiches :

<https://www.shutterstock.com/fr/image-vector/set-simple-handdrawn-speech-bubbles-monochrome-2435664047>